



Réf.	Désignation	Catégorie légale	Prix public conseillé
A69478	Mosfet NANO ASR - GATE	Vente libre	36,00 € TTC

Le NanoASR est le tout dernier MOSFET classique de 3ème generation

L'application des transistors et du microcontrôleur les plus récents nous a permis de créer le MOSFET le plus petit et le plus fiable du marché.

Grâce à son revêtement special, il est résistant aux conditions atmosphériques.

Inclus dans le kit:

- NanoASR
- Kit supplémentaire de connecteurs Deans-T
- Fil conducteur de signal unique pour les contacts de la gâchette
- Fil conducteur de double signal pour les contacts de la gâchette

FONCTIONS :

MOSFET

Vous souhaitez obtenir une meilleure cadence de tir et une réaction plus rapide de la gâchette ? Vous envisagez d'augmenter la puissance de votre fusil ? Dans ce cas, vous avez besoin d'un MOSFET.

Il oriente l'énergie de la batterie directement vers le moteur, en neutralisant les contacts mécaniques de la gâchette. Par conséquent, vous obtiendrez une meilleure cadence de tir du fusil et une réaction plus rapide de la gâchette, et les contacts seront protégés contre les brûlures.

FUSIBLE ÉLECTRONIQUE

Nous savons à quel point la fiabilité est sur le champ de bataille. Voilà pourquoi notre nouveau MOSFET a une protection thermique. En tandem avec un fusible temporisé, il protège parfaitement votre installation AEG.

ANTI-REBOND

Cette option offre une compatibilité totale avec les micro-interrupteurs. Il assure la pleine résistance au rebond de contact (vibrations). Vous gagnez un plus grand ROF, une réponse de déclenchement plus rapide et votre MOSFET est moins assujéti à la surchauffe.

MOSFET DE 3ème GÉNÉRATION

L'utilisation des transistors et du microcontrôleur les plus modernes nous a permis de créer le MOSFET le plus petit et le plus fiable du marché.

Fabriqué en Europe, garantir 12 mois

Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.