



**EUROP-ARM**  
Depuis 1973

Masque Empire EVS Goggle Skulls (Tampa Bay Damage) édition limitée

<https://europarm.fr/fr/produit-20026-Masque-Empire-EVS-Goggle-Skulls-Tampa-Bay-Damage-edition-limitee>



Réf.	Désignation	Catégorie légale	Prix public conseillé
MAS7235	Masque Empire EVS Goggle Skulls (Tampa Bay Damage) édition limitée	Vente libre	225,00 € TTC

La combinaison d'un design de pointe et de l'apport de nos joueurs expérimentés a permis de créer le masque de paintball EVS, unique en son genre. Ce masque est à la pointe de l'innovation et ne ressemble à aucun autre masque de paintball, car la lentille sphérique à large champ de vision fait partie intégrante du masque. EVS est le summum de la technologie, de l'apparence, de la protection et de la respirabilité, le tout en un seul masque de paintball ! Il s'agit de l'édition limitée Skulls, livrée avec deux lentilles (Thermal Ninja et Thermal Clear Lens). Porté par l'équipe professionnelle de paintball Tampa Bay Damage.

Caractéristiques :

- Édition limitée du design Skulls porté par l'équipe professionnelle de paintball Tampa Bay Damage.
- 2 lentilles incluses dans la boîte : Thermal Ninja/Thermal Clear.
- Remplacement rapide et simple des lentilles, sans outil. Lentille sphérique sans distorsion avec un champ de vision de 270 degrés.
- La lentille à double vitrage crée une barrière thermique pour réduire la formation de buée.
- Lentille anti-rayures et anti-reflets qui bloque 100 % des rayons UVA/B nocifs. La jupe inférieure flexible, moulée par co-injection, favorise les rebonds du ballon.
- Mousse faciale triple densité avec molleton d'évacuation de l'humidité pour une sensation de sécurité et de confort. Serre-tête en silicone pour un ajustement sûr et antidérapant.
- Oreille thermoformée pour un confort maximal et une excellente audition. Sac de protection en microfibre pour les lunettes.

*Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.*