



Réf.	Désignation	Catégorie légale	Prix public conseillé
A63088	0.85 J / 300 FPS	Vente libre	10,00 € TTC
A63089	1 J / 330 FPS	Vente libre	10,00 € TTC
A63090	1.9 J / 450 FPS	Vente libre	13,00 € TTC

Optez pour un nozzle adapté à votre style de jeu et aux réglementations de votre terrain : 0,85J pour le CQB, 1J pour un équilibre parfait ou 1,9J pour une puissance accrue.

Les **Nozzles d'Air pour VMP-2D & VMP-2MD** sont des composants essentiels pour ajuster la puissance de votre réplique **VMP-2D** ou **VMP-2MD** de **Vorsk**. Disponibles en trois versions (**0,85J / 1J / 1,9J**), ces nozzles permettent d'adapter la vitesse et la portée de vos tirs en fonction des exigences du terrain et de votre style de jeu.

Fabriqués en **polymère haute résistance**, ils garantissent une **étanchéité parfaite**, optimisant ainsi la régularité et la précision des tirs.

Quel Nozzle Choisir ?

? **0,85J (~300 FPS / 0,20 g)** ? Idéal pour le **CQB**, répond aux limites de puissance des terrains indoor.

? **1 J (~330 FPS / 0,20 g)** ? Parfait pour une **utilisation polyvalente**, équilibrant puissance et précision.

? **1,9 J (~450 FPS / 0,20 g)** ? Destiné aux parties **extérieures**, offre une portée maximale pour les engagements longue distance.

Caractéristiques Techniques :

- **Compatibilité** : Exclusivement pour **VMP-2D et VMP-2MD** de Vorsk.
- **Énergie de sortie** : **0,85J / 1J / 1,9J** selon la version choisie.
- **Matériau** : Polymère haute résistance pour une **longévité accrue**.

■ **Installation** : Remplacement simple et rapide, **sans modification** du reste de la réplique.

Avantages :

? **Ajustement précis de la puissance** selon vos besoins.

? **Amélioration de la régularité des tirs** grâce à une conception optimisée.

? **Installation facile** et rapide pour un changement rapide en fonction des exigences du terrain.

Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.