

**EUROP-ARM**

Depuis 1973

## Pistolet GBB VFC Strike Industries SMP airsoft

<https://europarm.fr/fr/produit-20833-Pistolet-GBB-VFC-Strike-Industries-SMP-airsoft>



Réf.	Désignation	Catégorie légale	Coups	Longueur (cm)	Poids (g)	Type Airsoft	Prix public conseillé
PG4000	REP GBB VFC SI SMP GAZ NOIR	Vente libre	20	15	550	Gaz	179, 00 € TTC
PG4000C	CHARGEUR GAZ VFC SI SMP NOIR	Vente libre	-	-	-	-	45, 00 € TTC

### GBB compact sous licence Strike Industries : Optic-Ready, haute capacité et finition VFC.

Réplique Gaz Blowback compacte et performante, pensée pour la dissimulation tactique sans compromis sur l'ergonomie.

- **Fonctionnement** : Gaz Blowback (GBB).
- **Licence** : production autorisée sous licence Strike Industries / EMG (marquages homologués).
- **Optic Ready** : plaque de montage acier compatible ROMEO-Zero / ROMEO-X.
- **Construction** : culasse aluminium + corps polymère avec stippling.
- **Internes** : pièces acier pour durabilité et sensation de tir fluide.
- **Hop-Up** : réglable.
- **Capacité** : magazine 20 BBs (21 avec bille en chambre).
- **Dimensions & poids** : longueur 150 mm - poids 550 g (avec magazine).
- **Accessoires** : rail intégré pour lampe, bouton d'éjection ambidextre.
- **Énergie** : ~0.5 Joules

Le **SI SMP signé VFC** reprend l'esthétique et les améliorations ergonomiques imaginées par Strike Industries pour offrir une réplique compacte, confortable et adaptée à l'installation d'un micro red dot.

#### Design et ergonomie

Malgré ses dimensions réduites, le SMP propose une prise en main améliorée grâce à une texture antidérapante, un repose-pouce texturé et un talon de chargeur allongé pour des manipulations

plus sûres. Le corps en polymère stippled et la culasse en aluminium apportent un bon équilibre entre sensation et légèreté.

### **Optique, capacités et mécanique**

La plaque de montage en acier intégrée rend la réplique compatible avec les viseurs micro red dot SIG ROMEO-Zero / ROMEO-X (ou équivalents partageant la même empreinte). Le système Gaz Blowback fonctionnant avec des pièces acier et un cylindre de diamètre élargi assure un cycle de culasse stable, même avec un point rouge installé. Magazine haute capacité : 20 coups standard (21 avec bille en chambre) pour des sessions de tir prolongées.

### **Construction interne et durabilité**

Les composants critiques du mécanisme (slide latch, hammer set, bouton de démontage) utilisent de l'acier et de l'aluminium usiné pour garantir longévité et sensation de tir fluide. Le groupe de détente est modulaire et la trappe de montage optique est renforcée pour résister aux contraintes d'usage.

### **Conseils d'utilisation et entretien**

Lubrifiez régulièrement culasse et joints, contrôlez l'étanchéité des valves et adaptez le gaz à la température ambiante pour conserver constance et fiabilité. Nettoyez le canon interne et vérifiez périodiquement les éléments acier pour détecter toute usure prématurée.

### **FAQ - Questions/Réponses**

#### **La réplique est-elle livrée prête à l'emploi ?**

La réplique est fournie avec un magazine ; prévoir gaz compatible GBB et billes pour la mise en service.

#### **Quel viseur peut-on monter sur la plaque Optic-Ready ?**

La plaque accepte les micro red dots SIG ROMEO-Zero / ROMEO-X et les modèles ayant la même empreinte de montage ; vérifiez la référence du viseur pour confirmation.

#### **Quelle est la capacité réelle du magazine ?**

Capacité standard 20 BBs ; avec une bille chambrée la capacité totale s'élève à 21 billes.

#### **Le bouton d'éjection est-il ambidextre ?**

Oui, le système de déverrouillage de chargeur est ambidextre et interchangeable pour s'adapter aux gauchers comme aux droitiers.

#### **Quelles sont les spécificités matérielles notables ?**

Culasse aluminium, pièces acier durables, plaque de montage acier pour optique et corps polymère stippled pour une bonne préhension.

*Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.*