

**EUROP-ARM**

Depuis 1973

## Sologne .32-20 Win H&N RN Cow-boy Action Shooting 100 gr / 6,5 g

<https://www.europarm.fr/fr/produit-20922-Sologne-.32-20-Win-H-N-RN-Cow-boy-Action-Shooting-100-gr-6-5-g>



Réf.	Désignation	Catégorie légale	Calibre	Ogive / Balle	Énergie (J)	Vitesse (m/s)	Cdt	Grains	Prix public conseillé
BGW3220	Sologne .32-20 Win RN 100 gr / 6.5 g	C	.32-20 Win	RN (Tête Ronde)	193	244	20	100	58,00 € TTC

### Munition idéale pour le tir western et récréatif avec recul très modéré.

La Sologne Klassic en .32-20 Win, équipée d'une ogive H&N Round Nose, est spécialement conçue pour le Cow-boy Action Shooting et le tir récréatif.

- **Calibre** : .32-20 Winchester
- **Type de balle** : H&N Round Nose (RN)
- **Poids** : 100 grains / 6,5 g
- **Conditionnement** : boîte de 20 cartouches
- **Recul très modéré** : confort de tir accru
- **Idéale pour** : tir western, tir récréatif, armes de collection
- **Vitesse initiale** : 250 m/s
- **Énergie initiale** : 203 J
- **Fabrication** : 100 % française

### Une cartouche pensée pour le Cow-boy Action Shooting

La Sologne Klassic .32-20 Win est équipée d'une balle **H&N Round Nose**, spécialement adaptée au **Cow-boy Action Shooting** et aux armes de collection. Grâce à son revêtement cuivré, elle limite l'encrassement et prolonge la durée de vie du canon.

Avec une vitesse modérée et une énergie de **203 J à la bouche**, cette munition garantit un **recul très faible**, idéal pour les séances de tir récréatif prolongées et pour les amateurs de tir western authentique.

### Vitesse en m/s

- **V0** : 250

- **V100** : 182
- **V200** : 133

#### **Énergie en joules**

- **E0** : 203 J
- **E100** : 107 J
- **E200** : 57 J

Fabriquée en France, cette cartouche combine **tradition** et **modernité**, offrant une solution idéale pour les passionnés de tir western et les collectionneurs.

*Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.*