

**EUROP-ARM**

Depuis 1973

Sologne .38-55 Win Cowboy Action Shooting Flat Nose 255 gr / 16,5 g

<https://europarm.fr/fr/produit-20924-Sologne-.38-55-Win-Cow-boy-Action-Shooting-Flat-Nose-255-gr-16-5-g>



Réf.	Désignation	Catégorie légale	Calibre	Ogive / Balle	Énergie (J)	Vitesse (m/s)	Cdt	Grains	Prix public conseillé
BGW3856	Sologne .38-55 Win FN 255 gr / 16.5 g	C	.38-55 Win	FN (Tête plate)	1224	385	20	255	85,00 € TTC

Puissance douce et authenticité pour le tir western et les armes de collection.

La Sologne Klassic .38-55 Winchester avec balle coulée Flat Nose est idéale pour le Cow-boy Action Shooting et le tir traditionnel.

- **Calibre** : .38-55 Winchester
- **Type de balle** : Coulée Flat Nose (FN)
- **Poids** : 255 grains / 16,5 g
- **Conditionnement** : boîte de 20 cartouches
- **Profil Flat Nose** : expansion modérée et alimentation fluide
- **Idéale pour** : tir western et armes anciennes
- **Vitesse initiale** : 380 m/s
- **Énergie initiale** : 1193 J
- **Fabrication** : 100 % française

La cartouche western authentique

La Sologne Klassic en calibre .38-55 Winchester utilise une balle **coulée Flat Nose**, spécialement pensée pour le **Cow-boy Action Shooting** et le tir de loisir traditionnel. Son ogive à méplat garantit une **alimentation fluide** dans les carabines à levier de sous-garde et un **impact régulier** sur le gibier léger ou les cibles.

Avec une vitesse initiale de **380 m/s** et une énergie de **1193 J**, cette cartouche offre un excellent compromis entre **authenticité**, **confort de tir** et **efficacité balistique**.

Vitesse en m/s

- **V0** : 380
- **V100** : 327
- **V200** : 295

Énergie en joules

- **E0** : 1193 J
- **E100** : 884 J
- **E200** : 719 J

Fabriquée en France, cette cartouche perpétue la **tradition western** tout en offrant une qualité moderne et une grande régularité.

Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.