Acetech Traceur AuraMist

https://europarm.fr/fr/produit-21919-Acetech-Traceur-AuraMist







Réf.	Désignation	Catégorie légale	Calibre	Filetage	Long (m)	Poids (g)	Coloris	Prix public conseillé
A60028	Acetech Traceur AuraMist	Vente libre	6 mm airsoft	M14 - G/CCW	81	61	Noir	165, 00 € TTC

Un traceur airsoft à brume d'eau qui combine illumination des billes et effet de flamme réaliste.

Le **Acetech Traceur AuraMist** associe une fonction **traceur** à une technologie de brumisation utilisant de l'eau pure pour créer un effet de flamme visuel à la bouche de la réplique. Compatible avec les **billes traçantes vertes et rouges**, mais aussi avec les billes standards selon le mode utilisé, il prend en charge une cadence jusqu'à 35 RPS. Son réservoir peut également fonctionner de manière autonome pendant 5 à 10 minutes, tandis qu'un **mode de séchage automatique** réalise un cycle d'environ 30 secondes après utilisation. La batterie Li-ion rechargeable en USB-C offre jusqu'à 20 000 activations annoncées et bénéficie d'une mise en veille automatique après 5 minutes. Avec ses 140 mm de long pour 195 g, l'**Acetech AuraMist** propose une approche originale des effets lumineux et atmosphériques en airsoft.

- **Marque : Acetech**
- **Modèle : AuraMist**
- **Type :** traceur airsoft avec système de brumisation
- **Liquide utilisé :** eau pure
- **Billes compatibles :** standards, traçantes vertes et traçantes rouges
- **Cadence supportée :** jusqu'à 35 RPS
- **Autonomie du mode brume autonome :** 5 à 10 minutes
- **Mode séchage :** cycle d'environ 30 secondes
- **Batterie :** Li-ion
- **Recharge :** USB-C
- **Autonomie annoncée :** jusqu'à 20 000 activations
- **Mise en veille automatique :** après 5 minutes
- **Dimensions :** Ø 37,6 x 140 mm
- **Poids :** 195 g
- **Certifications :** FCC, CE, RoHS

- **Contenu :** AuraMist x1, flacons de remplissage à aiguille x2, manuel utilisateur x1

Une brume d'eau pour renforcer l'effet de flamme

Le **Acetech AuraMist** se différencie d'un **traceur airsoft** classique par l'intégration d'un système de brumisation. Celui-ci fonctionne avec de l'eau pure et génère une fine brume à la sortie de l'unité. Associée à l'éclairage du dispositif, elle produit un effet visuel de flamme plus volumétrique qu'un simple éclair lumineux.

Traceur et brumisation réunis dans une même unité

Le système permet de combiner plusieurs effets selon la configuration recherchée. La fonction **traceur** est compatible avec les billes traçantes vertes et rouges, tandis que le dispositif accepte également les billes standards pour les effets ne nécessitant pas l'illumination du projectile. Cette architecture permet de passer d'un rendu de traçage classique à des effets associant lumière et brume.

Mode brume autonome de 5 à 10 minutes

La fonction de brumisation peut fonctionner de manière autonome pendant environ **5 à 10 minutes** . Cette particularité permet d'utiliser la génération de brume indépendamment du cycle de tir. Le remplissage est effectué avec de l'eau pure à l'aide des flacons à aiguille fournis dans l'emballage.

Mode de séchage automatique en 30 secondes

Après utilisation de la fonction brume, le système dispose d'un **mode de séchage** annoncé pour environ 30 secondes. Son rôle est d'assécher le circuit après usage. Cette fonction distingue l'AuraMist des solutions reposant sur des fluides huileux et simplifie la gestion du système de brumisation.

Compatible avec les billes traçantes rouges et vertes

L'unité prend en charge les **billes traçantes vertes** ainsi que les **billes traçantes rouges**. Cette double compatibilité permet d'adapter le consommable au type d'effet recherché. Les billes standards sont également supportées lorsque la fonction utilisée ne repose pas sur leur illumination.

Jusqu'à 35 tirs par seconde

Le système est annoncé compatible avec une cadence maximale de **35 RPS**, soit 35 tirs par seconde. Cette donnée permet de comparer directement la capacité du traceur avec la cadence d'une réplique airsoft et d'identifier si celle-ci reste dans la plage prise en charge par l'électronique.

Batterie Li-ion et recharge USB-C

L'alimentation repose sur une **batterie Li-ion** rechargeable par **USB-C**. Acetech annonce jusqu'à 20 000 activations par charge. Une mise en veille automatique intervient par ailleurs après 5 minutes d'inactivité afin de limiter la consommation lorsque l'accessoire n'est pas utilisé.

Format de 140 mm et poids de 195 g

Avec une longueur de **140 mm**, un diamètre de 37,6 mm et un poids annoncé de 195 g, l'AuraMist adopte un format plus conséquent qu'un mini-traceur traditionnel. Cet encombrement s'explique notamment par l'intégration du système de brumisation, de son réservoir et de l'électronique associée.

Un système rechargeable simplement à l'eau pure

Le fabricant spécifie l'utilisation d'**eau pure** pour alimenter la fonction de brume. Deux flacons de remplissage à aiguille sont fournis avec le produit afin de faciliter l'alimentation du réservoir. La conception évite ainsi le recours à un liquide huileux spécifique pour produire l'effet visuel.

F.A.Q

Quelle différence entre l'AuraMist et un traceur airsoft classique ?

Un traceur classique agit principalement sur l'illumination des billes traçantes ou sur un effet lumineux à la bouche. L'AuraMist ajoute une brume produite avec de l'eau pure, ce qui donne davantage de volume visuel à l'effet de flamme.

Quel liquide faut-il mettre dans le système AuraMist ?

Acetech indique d'utiliser de l'eau pure. Le produit est livré avec deux flacons à aiguille destinés au remplissage du système de brumisation.

Pourquoi l'AuraMist possède-t-il un mode de séchage ?

Le mode de séchage est destiné à assécher le système après utilisation de la brume. Le cycle annoncé dure environ 30 secondes et complète le fonctionnement à base d'eau du dispositif.

Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.